



Exercício: 2022

01.001 - CÂMARA MUNICIPAL		1.069.000,00
01 LEGISLATIVA		1.069.000,00
031 AÇÃO LEGISLATIVA		1.069.000,00
0002 Atuação Legislativa da Câmara Municipal		1.069.000,00
1001 Aquisição de Veículo e outros Equipamentos para a Câmara Municipal		12.000,00
Aquisição de veículos automotores e demais equipamentos, para melhor desempenho de suas atividades		
449052 EQUIPAMENTOS E MATERIAL PERMANENTE	15000000	12.000,00
1004 Reforma e/ou Ampliação do Prédio da Câmara Municipal		80.000,00
Dotar a Câmara Municipal de São Rafael de infraestrutura que venha propiciar boas condições de trabalho a todos e atender bem os cidadãos.		
339036 OUTROS SERVIÇOS DE TERCEIROS - PESSOA FÍSICA	15000000	5.000,00
339039 OUTROS SERVIÇOS DE TERCEIROS - PESSOA JURÍDICA	15000000	10.000,00
449051 OBRAS E INSTALAÇÕES	15000000	60.000,00
449052 EQUIPAMENTOS E MATERIAL PERMANENTE	15000000	5.000,00
2001 Funcionamento das Atividades da Câmara Municipal		977.000,00
Assegurar o atendimento das atividades parlamentares e administrativas desenvolvidas visando à ampliação e modernização dos serviços do poder legislativo		
319004 CONTRATAÇÃO POR TEMPO DETERMINADO - PESSOAL CIVIL	15000000	10.000,00
319011 VENCIMENTOS E VANTAGENS FIXAS - PESSOAL CIVIL	15000000	620.000,00
319013 OBRIGAÇÕES PATRONAIS	15000000	140.000,00
319092 DESPESAS DE EXERCÍCIOS ANTERIORES	15000000	1.000,00
319094 RESTITUIÇÕES E INDENIZAÇÕES TRABALHISTAS	15000000	15.000,00
335041 CONTRIBUIÇÕES	15000000	7.000,00
339014 DIÁRIAS - CIVIL	15000000	10.000,00
339030 MATERIAL DE CONSUMO	15000000	50.000,00
339033 PASSAGENS E DESPESAS COM LOCOMOÇÃO	15000000	3.000,00
339035 SERVIÇOS DE CONSULTORIA	15000000	5.000,00
339036 OUTROS SERVIÇOS DE TERCEIROS - PESSOA FÍSICA	15000000	8.000,00
339039 OUTROS SERVIÇOS DE TERCEIROS - PESSOA JURÍDICA	15000000	80.000,00
339040 SERV.DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO PJ	15000000	26.000,00
339091 SENTENÇAS JUDICIAIS	15000000	1.000,00
339092 DESPESAS DE EXERCÍCIOS ANTERIORES	15000000	500,00
339093 INDENIZAÇÕES E RESTITUIÇÕES	15000000	500,00